

BricsCAD BIM V19 入門

操作介面

■ 工作區建立

BricsCAD 啟動對話方塊中選取 BIM 的個案設定，再新建或開啟圖檔。



如無 BIM 的個案設定，1. 選取右側「預置個案設定」，2. 設定單位，3. 再選取 BIM



■ 狀態列

BIM 鎖點 格點 正交 極座標 物件鎖點 物件追蹤 線寬 模型 1:10 動態UCS 動態輸入 導航 候選物 提示 鎖定界面 無

- 動態 UCS：游標移至實體面上時是否自動對齊座標系統(UCS)，快捷鍵 **F6**。
- 動態輸入：是否啟用螢幕動態尺寸輸入。
- 導航：是否啟用導航功能表，快捷鍵 **F12**。




■ 導航功能表

- 游標懸停在任何物件上，或選取物件後按滑鼠右鍵，便會顯示相應的導航功能表
- 未選取狀態: 未選取任何物件時按滑鼠右鍵



■ 邊緣、面和實體



-  : 選取實體 邊緣
-  : 選取實體 面
-  : 自動偵測 邊界

■ 視景控制

-  : Lookfrom 部件
- 滑鼠滾輪 : 縮放
- 滑鼠中鍵 : 平移
- **Shift**+滑鼠中鍵 : 即時抑制環轉 (Z 軸不動)
- **Ctrl**+滑鼠右鍵 : 即時 Z 軸旋轉
- **Ctrl**+**Shift**+滑鼠左鍵 : 即時縮放
- **Ctrl**+**Shift**+滑鼠中鍵 : 即時環轉
- **Ctrl**+**Shift**+滑鼠右鍵 : 即時平移

■ 鍵盤

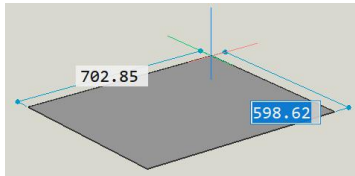
- **Ctrl**
 - 選取模式 : 切換選取 實體/面、實體/邊緣

- 操作模式：切換選項



- Tab

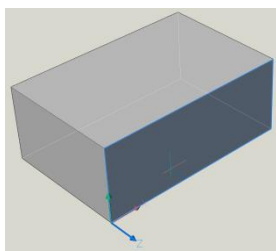
- 物件選取：循環選取游標下方物件
- 動態標註：切換目前輸入欄位



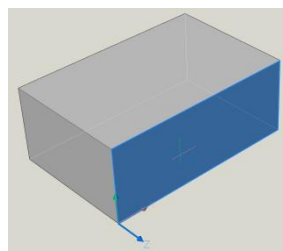
- 編輯指令：部份編輯指令 (如推拉) 可切換動態標註的參考面

- Shift

- 動態 UCS：可鎖定目前的動態 UCS，注意與中文輸入法的衝突。






動態 UCS

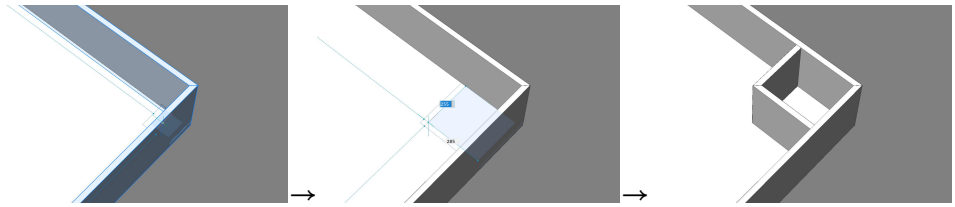


動態 UCS 鎖定

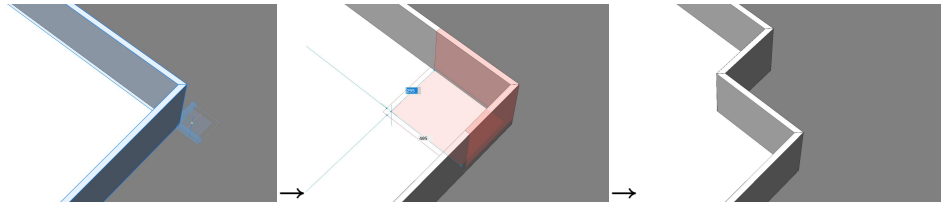
3D 模型


-  矩形實體：基準點→寬度/深度(用 **Tab** 切換)→高度
-  聚合實體：第一點(**Ctrl** 切換對齊)→下一點→高度/寬度(用 **Tab** 切換)，輸入高度時須注意游標方向
-  快速繪製：
 - 選項: H=空間高度 W=牆寬度 T=版厚度
 - 完成後按圖面上 **+** 符號可向上複製樓層
 - 加入或扣除

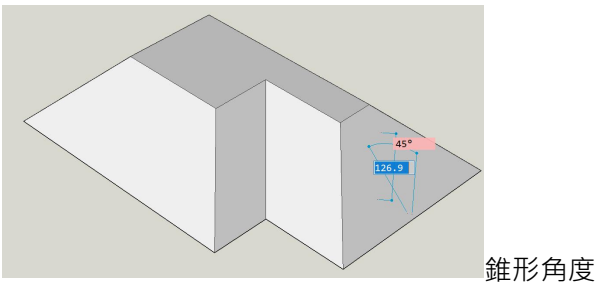
○ 加入=同方向拉




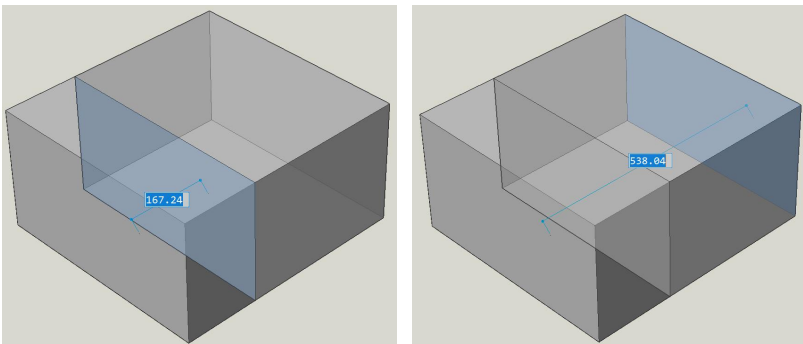
○ 扣除=反方向拉



■  擠出：高度/錐形角度(用 **[Tab]** 切換)(**[Ctrl]** 切換模式)




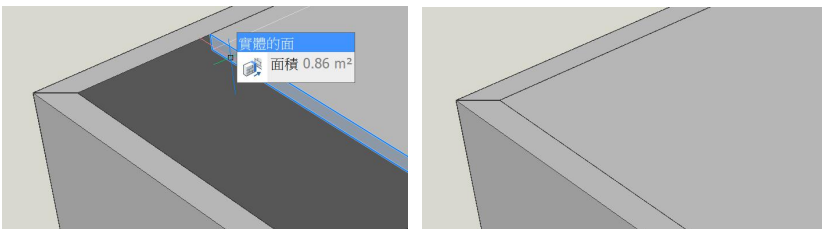
■  推拉：高度(**[Tab]** 切換參考面)






■  BIM 拖動

■  BIM 複製







■  與最近連接：

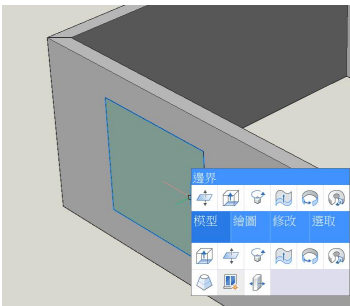



物件顯示

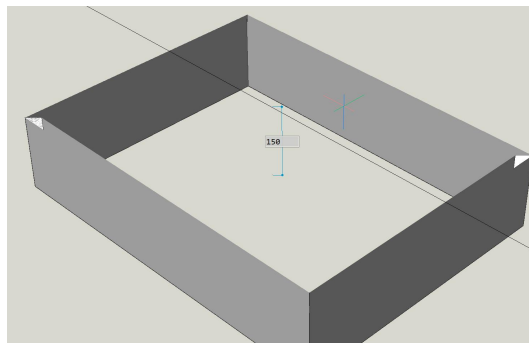
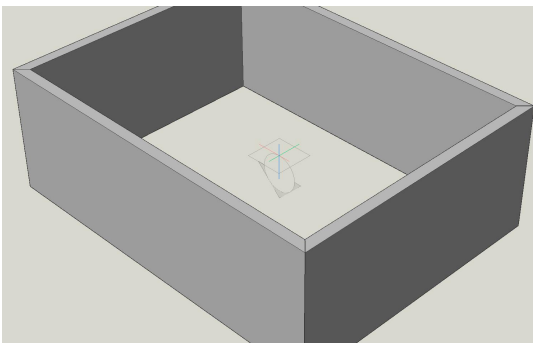
-  隱藏物件：隱藏選取的物件
-  隔離物件：只顯示選取的物件
-  全部顯示：顯示所有物件

BIM 模型

-  BIM 化：自動 BIM 元件(樑、柱、牆...)分類+自動設定建物、樓層
-  自動分類：
-  手動分類：
-  空間性位置：建物、樓層設定
-  BIM 插入：插入門窗等建築組件
-  建立窗：選取外形或邊界→選取樣式



-  定義剖面：指定參考面→高度





剖面性質：

- 截取顯示：是否顯示截取剖面，可雙擊剖面切換開關

- 目的檔案：2D 圖面檔
- 名稱：圖名
- 比例：2D 圖面比例

2D 圖面

-  產生剖面：產生剖面的 *目的檔案*
-  開啟模型：開啟選取剖面的 *目的檔案*